

MAD CHALLENGE NUTITURNIIR



*UUS ORIGINAALNE FORMAAT:
Motivatsioonitõstev koostöömängude
võistlus-sari*

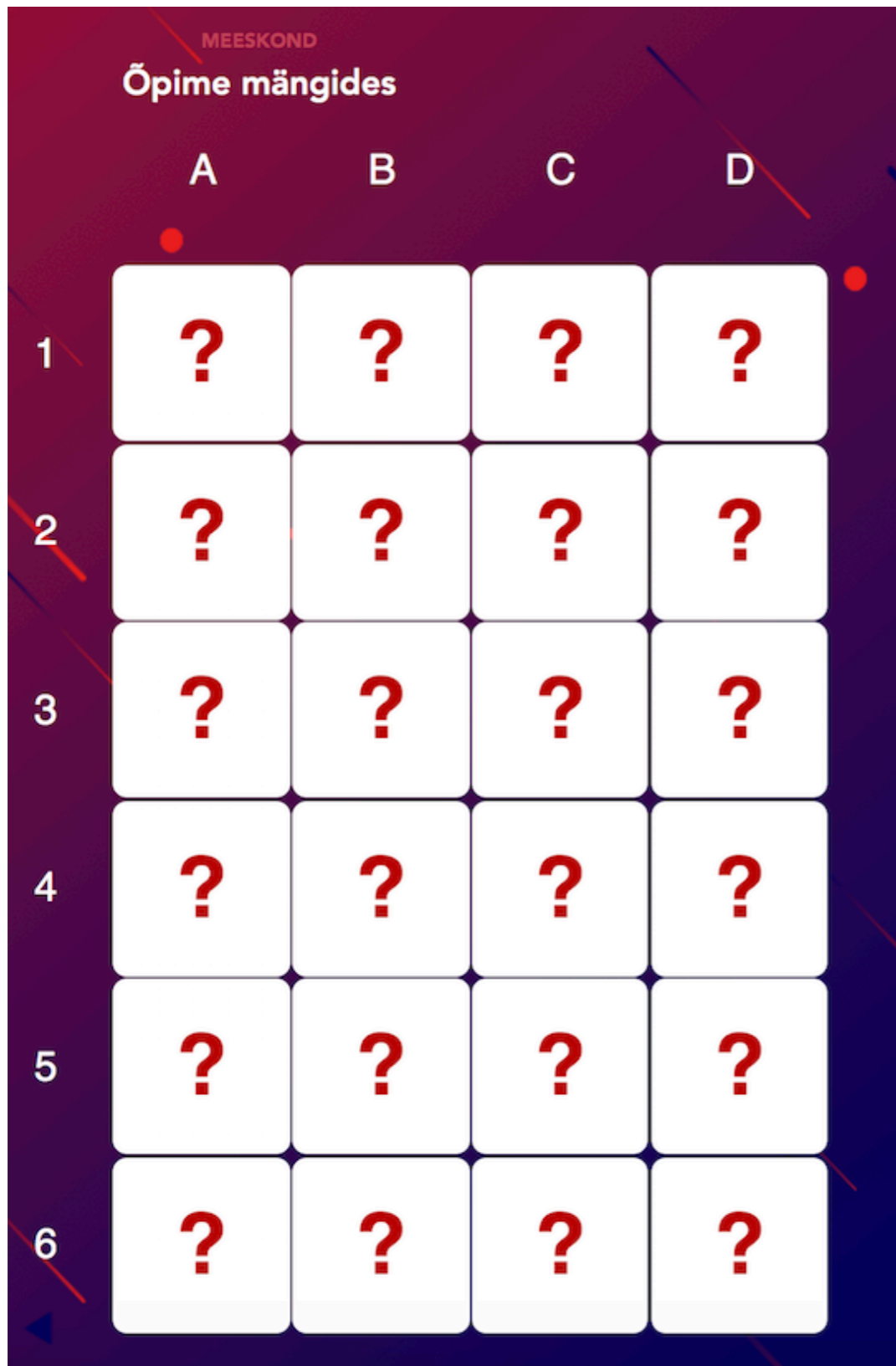


Alusta mängu

Sinu nimi

Meeskonna kood

Alusta mängu



MAD Challenge nutiturniir:

- Strateegiline nutiturniir meeskondadele
- Veebipõhine koostöömäng, mis sobib ka hajusmeeskondadele st. mängida saab sõltumata asukohast: töölt, kodust, eri linnadest või riikidest - soosib kaugtöövormi harjutamist
- Toimub kord kuus 6-etapilise sarjana oktoobrist märtsini.



Millal toimub?

.....

- Toimub iga kuu kolmandal kolmapäeval algusega kell 16.00
- Mängu kestvus 1 tund
- Etappide toimumisajad:
 - 21. oktoober 2020
 - 18. november 2020
 - 16. detsember 2020
 - 20. jaanuar 2021
 - 17. veebruar 2021
 - 17. märts 2021

Koostöömängu olemus:

.....

- Meeskonna eduteguriks on hea juhtimine ja efektiivne aja- ning inimressursi kasutamine
- Mängus osalejad võivad asuda ühes ruumis või olla üksteisega ühenduses videokoosoleku vormis
- Meeskonna mängulauale pääseb ligi kuni 5st erinevast nutiseadmest või arvutist. Meeskonnaliikmete arv pole seejuures piiratud.
- Mängulaua kõik küsimused on korraga kättesaadavad kõigile mängijaile - oluline on otsustada meeskonnas, kes milliste küsimustega tegeleb, milliste küsimustega on mõttekas tegeleda ning milliste küsimuste puhul tasub teha koostööd vastuste leidmiseks ja millistel juhtudel on mõistlik küsimusi individuaalselt lahendada.
- Mäng treenib osalejate erinevaid digioskusi
- MAD Challenge kogemus toob esile lahendustele orienteerituse ja sobib seetõttu ettevõtlikele inimestele

C5



Millise Eesti järvega on tegu ja mis on tema eripära?

Sisestage vastuseks järve nimi ja tema eripära.

Õige vastus annab 7 punkti.

Sinu vastus

Sulge

Vasta

Olulisemad reeglid:

- Iga meeskonna mängulaua on 4x6 ruudustikus 24 küsimust või ülesannet.
- Meeskonna ülesandeks on võimalikult kiiresti leida õiged vastused kõigile ruutudele.
- Õige vastus annab meeskonnale punkte.
- Küsimused on erineva punktiväärtusega.
- Vale vastuse korral lukustub küsimuse ruut 5 minutiks, mille järel saab samale küsimusele uuesti vastata.
- Vastamiseks võib kasutada kõiki abivahendeid.
- Võidab kiireimalt kogu mänguvälja lahendanud meeskond või see meeskond, kes tunni jooksul kogub rohkem punkte!



Nutiturniiri süsteem:

Reisi nr № рейс	Аэропорт назначения	Väljumise päevad Дни вылета	Väljalennu aeg Время вылета	Lennu k Время в	Saabumise sihtkohta Прибыт в аэроп назначе ния	Pileti h Стоимос билета
Э-14	TALLINN ТАЛЛИН	Iga päev kuni 10. IX Ежедневно по 10. IX	13.55	0.45	14.40	4.—
Э-12	TALLINN ТАЛЛИН	Nädala 1. ja 6. päeval kuni 31. VIII По 31 VIII по 1—6 дням недели	18.35	0.45	19.20	4.—
Э-12	TALLINN ТАЛЛИН	Nädala 2., 3., 4., 5. ja 7. päeval kuni 31. VIII По 31 VIII по 2, 3, 4, 5, 7 дням недели	17.55	0.45	18.40	4.—
Э-13	JÕHVI ЙОХВИ	Iga päev kuni 10. IX Ежедневно по 10 IX	09.25	1.30	10.55	5.—
Э-13	NARVA НАРВА	"	09.25	1.55	11.20	6.50
Э-23	KINGISSEPP КИНГИСЕПП	Iga päev kuni 15. IX Ежедневно по 15. IX	09.05	2.30	11.35	5.—
Э-11	MÕISA МЫЙСА	"	15.30	1.00	16.30	3.—
Э-24	TARTU ТАРТУ	"	13.25	0.25	13.50	2.—
Э-23	KINGISSEPP КИНГИСЕПП	Iga päev 16. IX kuni 14. XI Ежедневно с 16 IX по 14 XI	10.35	1.20	11.55	5.—
Э-24	TARTU ТАРТУ	"	14.00	0.25	14.25	2.—

Millise lennujaama 1960ndate sõiduplaaniga on juuresoleval pildil tegu?

Vastuseks kirjutage lennujaama nimi.

Õige vastus annab 10 punkti.

Sinu vastus

NB! Automaatne vastuse valideerimine.

Sulge

Vasta

- Igal etapil auhinnatakse kolme paremat meeskonda ning samuti saavad auhinna kogu sarja kokkuvõttes 3 paremat meeskonda.
- Etapil saavutatud koha eest saavad kõik meeskonnad turniiri koguarvestuses kohapunkte.
- 6-etapilisel turniiril luuakse meeskondade vahel pingerida 4 parema etapi kohapunktide järgi.
- Võrdsete punktide korral võetakse arvesse 5 parema etapi tulemused või vajadusel kõigi 6 etapi tulemused.
- Meeskonna koosseis võib turniiride kaupa erineda

C3



Mis tänaste tänavate nurgal asus pildil olev kirik?

Sisestage vastuseks tänavate nimed.

Õige vastus annab 10 punkti.

Sinu vastus

Sulge

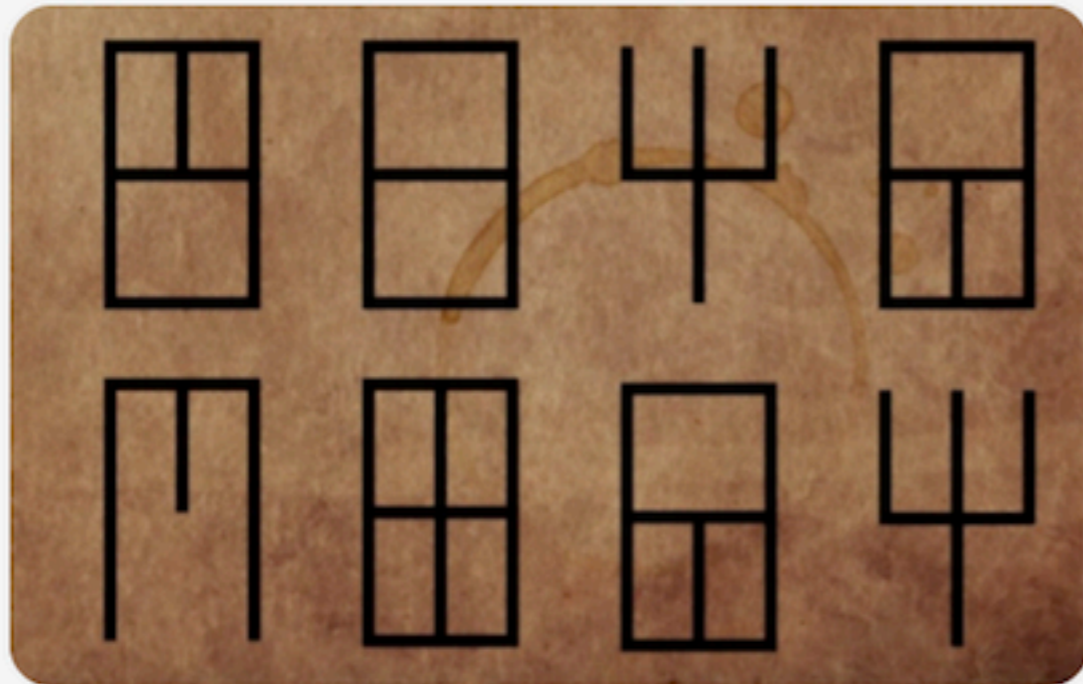
Vasta

Miks osaleda?

- Kasulik ja hariv koostööformaad, mis loob kolleegide vahel uusi tugevamaid sidemeid.
- Haarav ja arendav tegevus - meeskonnal on võimalik etapp-etapilt koostööd parendada.
- Võistlusmoment tekitab hasarti - toimub mäng ja õppimine käsikäes.
- Tõstab töötajate motivatsiooni ja soovi omavahel suhelda.
- Parandab teadlikkust koostöös oluliste tegurite suhtes ja võimaldab praktiseerida kaugtöö kogemust.

Kuidas osaleda?

- Ettevõtte investering on 99 eurot +km kuus
- 6-etapilise sarja osalustasu on kokku 594 eurot +km
- Osalemistasu sisaldab kuni 3 meeskonna mängulauda
- Osaleda saavad hooaja paketi ostjad.
- Kui ettevõttel on huvi rohkemate meeskondade osalemise vastu, saab hooajapakette paindlikult lisaks osta.
- NB! Mängu on võimalik tellida ka väljaspool sarja eraldi ainult oma ettevõttele



Milline kaheksakohaline kood on siin peidus?

Vastuses kirjutage kood ühe reana ilma kirjavahemärkide ja tühikuteta.

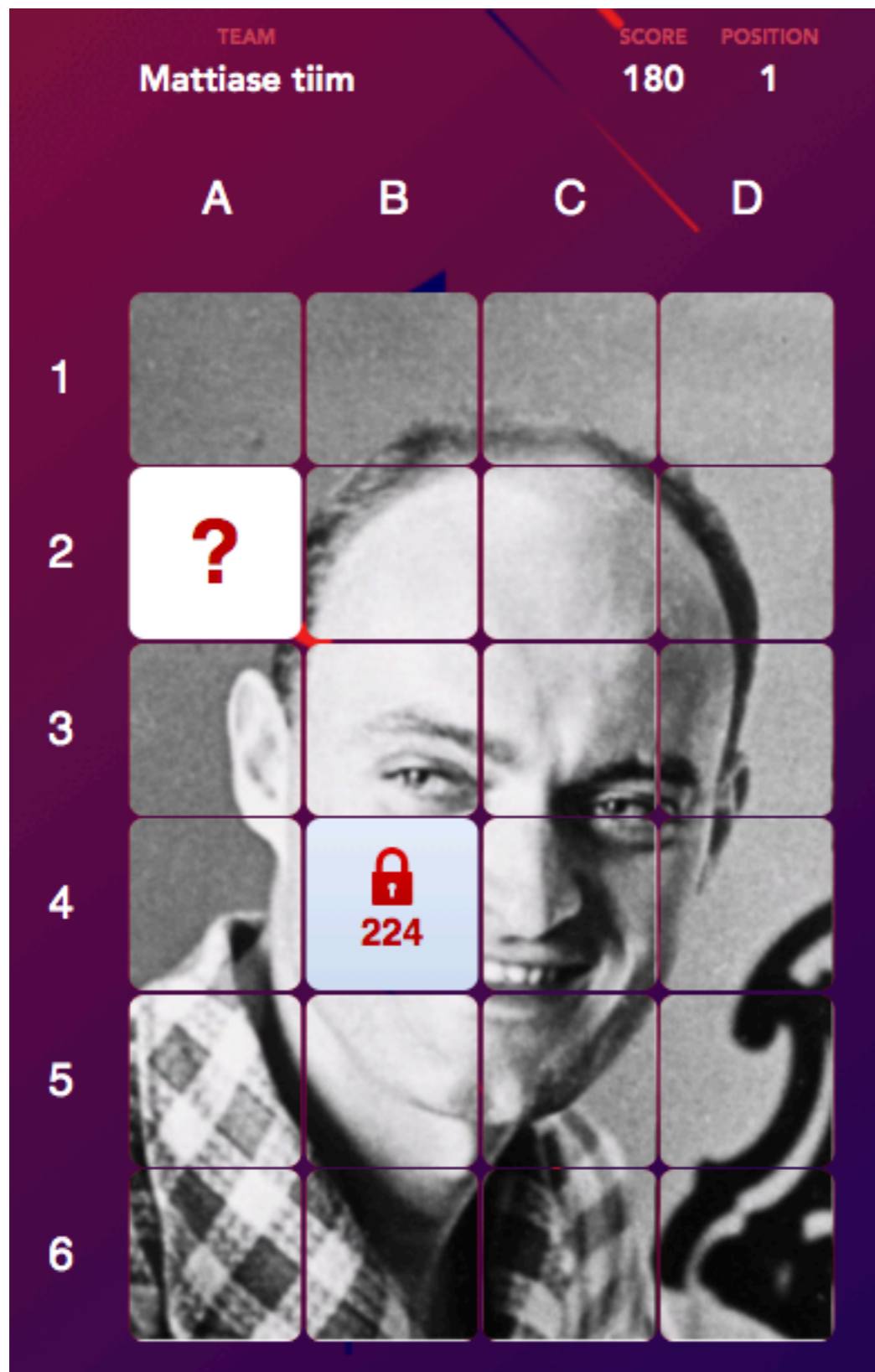
Õige vastus annab 3 punkti.

Your answer

NB! Autovalidation!

Close

Submit



Miks sponsoreerida?

- Otsime turniirile 1 nimesponsorit, kelle bränd on esimene turniiri nimes, kujul: xxx Mad Challenge
- Igas mängus on üks küsimus, mis on seotud turniiri nimesponsoriga
- Kõikide mängulaudade kohal kuvatakse nimesponsori logo
- Nimesponsori logo, lühiinfo ja link on turniiri kodulehel, kus asub jooksev edetabel
- Nimesponsori pakett sisaldab 3 tiimi mänguõigust igal turniiril
- Nimesponsori nimi kajastub sarja ca 5000 eurose eelarvega reklaampaketis.
- Nimesponsori panus on 5940 eur+km hooajal.

MAD CHALLENGE NUTITURNIIR



Osalemiseks võta ühendust:

- Meeskonnatreeningute Agentuur MAD
- tel. 50 38 753
- e-mail: mad@mad.ee
- Allan Sombri