

Hasartmängumaksu seaduse muutmise seaduse eelnõu seletuskiri

1. Sissejuhatus

1.1 Sisukokkuvõte

Eelnõuga kavandatakse hasartmängumaksu seaduses (edaspidi *HasMMS*) erinevate mänguliikide maksumäärade tõus, mille peamiseks eesmärgiks on Eesti julgeoleku kindlustamiseks ning riigirahanduse jätkusuutlikkuse tagamiseks riigieelarve tulude suurendamine.

Maksumäärade tõus kavandatakse viisil, et selle mõju turuosalistele ei oleks suur ega tooks kaasa vajadust teha põhimõttelisi muudatusi majandustegevuses. Kaughasartmängu ja toto 5%-ne maksumäär tõus tehakse kaheastmeliselt. 2024. aastal tõstetakse määr 6%-le ning kahe aasta pärast 7%-le. Loterii maksumäär tõstetakse 18%-lt 22%-le.

1.2 Eelnõu ettevalmistaja

Seaduse eelnõu ja seletuskirja on ette valmistanud Rahandusministeeriumi maksu- ja tollipoliitika osakonna nõunik Eve-Ly Kübard (eve-ly.kybard@fin.ee, tel 611 3065), seletuskirja riigieelarve mõjude osa fiskaalpoliitika osakonna analüütik Rait Kiveste (rait.kiveste@fin.ee, tel. ja 611 3231). Eelnõu juriidilist kvaliteeti kontrollis personali- ja õigusosakonna õigusloome valdkonna juht Virge Aasa (e-post: virge.aasa@fin.ee, tel: 611 3549) ning eelnõu on keeleliselt toimetanud õigusosakonna keeleteimetaja Sirje Lilover (sirje.lilover@fin.ee, tel 611 3638).

1.3 Märkused

Eelnõuga muudetakse hasartmängumaksu seaduse 1. jaanuaril 2022. a jõustunud redaktsiooni (RT I, 07.12.2021, 6).

Eelnõu ei ole seotud Euroopa Liidu õiguse rakendamisega.

Eelnõu väljatöötamisel on aluseks koalitsioonilepingu „Valitsusliidu programm aastateks 2023-2027“¹ rahanduspoliitika valdkonnas seatud eesmärk „suurendada hasartmängudest laekuvat riigi maksutulu“.

Tulenevalt eelnõu kiireloomulisusest (seadus on kavandatud jõustuma 1. jaanuaril 2024. a; maksukorralduse seadus § 4¹) ei ole seaduse eelnõu väljatöötamiseks koostatud väljatöötamiskavatsust (HÕNTE § 1 lõike 2 punkt 1).

Seaduse vastuvõtmiseks on vajalik Riigikogu lihthälteenamus.

2. Seaduse eesmärk

Käesoleva seaduse eesmärk on hasartmängumaksu tulu suurendamine, milleks valitakse maksumäärade tõstmine. Sealjuures välditakse ettevõtluskeskkonna olulist muutmist, et säiliks Eesti seinine konkurentsieelis eelkõige kaughasartmängu sektoris. Muudatuste eesmärgiks ei ole ka käitumuslike muutuste esilekutsumine hasartmängude mängijate hulgas.

¹ <https://valitsus.ee/valitsuse-eesmargid-ja-tegevused/valitsemise-alused/koalitsioonilepe-0>

Kui vaadata hasartmängu maksustamise põhimõtteid ja maksumäärasid alates Eesti Vabariigi taasiseseisvumise ajast alates, siis ei saa välja tuua kindlaid printsiipe, mida on aastate jooksul muutumatult järgitud. Kõrge 30% brutotulu maksumäära juurest on jõutud netotulu maksustamiseni 5%-ga. Läbi aegade on kõige stabiilsem olnud loterii maksumäär vastavalt 16% ja 18%. Erineval ajaperioodil on maksubaasiks võetud brutotulu (aastatel 1992–1995, 2002–2008), maksustatud on ka netotulu (1996–2001, alates 2009). Kehtiva HasMMS § 6 põhimõtte on netotulu maksustamine, v.a. loterii (HasMMS § 6 punkt 4).

Kui 90ndatel sooviti maksustamise abil hasartmängu mängimise atraktiivsust vähendada, siis alates 2009. aastast, mil jõustus uus hasartmänguseadus (edaspidi *HasMS*), on hoitud joont, et hasartmängude mängimine on ühiskonnas aktsepteeritav meelelahutuse viis. Kaughasartmängu maksustamisel arvestatakse Euroopa riikide regulatsioone ning maksukonkurentsi. Seepärast ongi veebipõhise mängimise maksustamisel valitud väga madal ja konkurentsivõimeline määr 5% (HasMMS § 6 punktid 6-8).

Arvamust, et hasartmängumaksu tõstmisega saab vähendada patoloogiliste² mängijate osakaalu ühiskonnas, teadusuuringud ei kinnita³. Seepärast ei ole Eestis püütud hasartmängusõltuvuse vähendamiseks kõrget maksumäära kasutada.

Täna jõus olevad hasartmängumaksu määrad kehtivad muutumatuna alates 2015. aastast. Allolev tabel illustreerib hasartmängu maksumäärade muutust aastatel 1992–2015.

² Patoloogiline mängimine on 1975. aastast alates liigitatud haigusena Maailma Terviseorganisatsiooni poolt koostatavas rahvusvahelises haiguste klassifikatsioonis psüühika- ja käitumishäirete kataloogi.

³ Sulkunen, P. *et al* „Setting limits: Gambling, Science, and Public Policy“, Oxford University Press 2019.

Tabel 1.

Hasartmängumaksu määrad aastatel 1992–2022

Maksuobjekt	Maksumäär							
	1992 ⁴	1994 ⁵	1996 ⁶	1997 ⁷	2002 ⁸	2005 ⁹	2009 ¹⁰	2015-... ¹¹
Hasartmängude korraldamisest saadav ööpäeva brutotulu	10%	30%	-	-	-	-	-	-
Mängulaud	-	-	639€	639€	959€	1278,23€	1278,23€	1278,23€
Mänguautomaat	-	-	192€	192€	320€	447,38€	450€	300€ ja 10%
Osavusmängu automaat	-	-	-	-	-	-	31,95€	31,95€
Osavusmäng	-	-	18%	18%	18%	18%	-	-
Kihlvedu ¹²	-	-	30%	30%	5%	5%	5%	5%
Totalisaator	-	-	5%	5%	5%	5%		
Loterii	-	-	16%	-	-	-	18%	18%
klassikaline loterii	-	-	-	16%	18%	18%	-	-
kiirloterii	-	-	-	16%	18%	18%	-	-
arvloterii	-	-	-	11%	10%	10%	-	-
Kaubanduslik loterii	-	-	-	-	-	-	18%	18%
Õnnemäng, mida ei korraldata mänguautomaadil ega mängulaul	-	-	-	-	18%	18%	-	-
Õnnemäng ja osavusmäng kaughasartmänguna	-	-	-	-	-	-	5%	5%
Õnnemänguturniir turniirina (maismaa ja internet)	-	-	-	-	-	-	5%	5%
Õnnemänguturniir ringmänguna (maismaa ja internet)	-	-	-	-	-	-	5%	5%

⁴ 1992. aasta seaduse kohaselt on hasartmängud elektroonilisel või mehaanilistel eriseadmetel (mänguautomaadidel) mängimine, bingo, rulett, piljard, kaardi-, täringu- ja teised mängud, v.a. loteriid, milles osalemise õigus omandatakse raha eest ning milles osalemise eesmärk on raha või varaliste õiguste omandamine vastavalt konkreetse mängu reeglitele. Maksustamisel erinevaid mänguliike välja ei tooda, vaid maksustatakse ööpäeva brutotulu.

⁵ 1994. aasta seadusega maksustatakse kalendrikuu brutotulu.

⁶ 1996. aastal hakatakse eristama erinevaid hasartmänguliike ja kehtestatakse neile erinevad maksumäärad. Loterii puhul maksustatakse pileti müügitulu. Osavusmängu, totalisaatori ja kihlveo puhul on maksuobjekt netotulu (*mängu korraldamisest saadud tulu, mis on võrdne tehtud panuste summaga, millest on maha arvatud mängijaile välja makstud võitude summa*). Fikseeritud kuupõhise maksuga hakatakse maksustama mängulauda ja mänguautomaati.

⁷ 1997. aastal hakati eristama loterii alaliike ning neid erinevalt maksustama.

⁸ 2002. aastal muudeti maksustamise põhimõtet – maksustatakse panustest laekunud summa (brutotulu). Eraldi mänguliigina tuuakse seadusesse *õnnemäng, mida ei korraldata mängulaul ega mänguautomaadil*.

⁹ 2005. aastal tõstetakse mänguautomaadi ja mängulaua fikseeritud kuupõhist maksumäära.

¹⁰ 2009. aasta seadusega hakatakse jälle maksustama netotulu. Erandiks on õnnemänguturniir, kus maksustatakse osalustasu.

¹¹ 2015. aastal muudetakse mänguautomaatide ja õnnemänguturniiri maksustamist. Mänguautomaatide kuupõhine fikseeritud määr langetati 300€, sellele lisandub 10% mänguautomaatide netotulust. Turniiri puhul maksustatakse netotulu - osalustasu miinus võidud, ringmängu puhul brutotulu – osalustasude summa.

¹² 2009. aasta seadusega liideti kihlvedu ja totalisaator – uus mõiste „toto“.

3. Eelnõu sisu ja võrdlev analüüs

Eelnõu § 1 punktiga 1 muudetakse HasMMS § 6 ning tõstetakse maksumäärasid. Kavandatud maksumäärade tõus ei puuduta sealjuures kõiki hasartmänguliike.

HasMMS § 6 punkt 1 – mängulauad

HasMMS § 6 punkti 1 kohaselt on mängulaudade maksumäär 1278 eurot ja 23 senti. Vastav määr kehtib 2005. aastast. Erinevalt mänguautomaatidest, kus maksulaekumine on nii inventari- kui käibepõhine, ei maksustata kehtiva seaduse järgi mängulaudade netotulu. Mängulaua inventaripõhist maksumäära tõstetakse ligi 10%. Eelnõu kohaselt on uueks määraks 1406 eurot. Võrdluseks, Lätis on alates aastast 2020 maksumäär 2340 eurot kuus ja Leedus on olnud 2300 eurot. Alates 2022. aastast ei maksusta Leedu mängulaudu inventaripõhiselt, vaid netotulu 20%-ga.

HasMMS § 6 punkt 2 – õnnemängu mänguautomaadid

Maksumäär ei muutu õnnemängu korraldamiseks kasutatavatel mänguautomaatidel. Kehtiva seaduse § 6 punkt 2 jääb muutmata. Inventaripõhine maksumäär ühes kuus ühe mänguautomaadi kohta on 300 eurot ning säilib ka netotulu (tehtud panustest on lahutatud väljamakstud võidud) maksumäär 10%.

Ülaltoodud tabelist 1 „Hasartmängumaksu määrad aastatel 1992-2022“ on näha, et mänguautomaatide maksustamist on viimaste HasMMSi täiendustega korduvalt muudetud. Arvestades hasartmänguturul aset leidvaid muutusi, kus kasiinode (HasMS § 37 mängukoht) osatähtsus on jätkuvalt langemas ning veebipõhine mängimine kasvutrendis, samuti koroonapandeemiast tingitud piirangute negatiivset mõju mängukohtadele, ei tagaks maksumäära tõstmine seaduse eesmärki, milleks on maksutulu suurendamine.

HasMMS § 6 punkt 3 – osavusmängu mänguautomaadid

Põhimõttelisi muudatusi ei kavandata ka osavusmängu mänguautomaatide maksustamisel. HasMMS § 6 punkti 3 kohaselt on osavusmängu mänguautomaadi maksumäär ühes kuus ühe mänguautomaadi kohta 31 eurot ja 95 senti (500 Eesti krooni). Selline komakohaga maksumäär on jäänud Eesti kroonilt eurole üleminekul ja jäänud ka hilisemal ajal muutmata. Käesoleva seadusemuudatusega ümardatakse maksumäär 32 euroni.

Aprillikuu seisuga on Eestis ainult neli osavusmängu mänguautomaati. Seadusemuudatuse mõju on nii hasartmängukorraldajale kui maksulaekumisele pea olematu.

HasMMS § 6 punktid 4 ja 5 – loterii ja kaubanduslik loterii

Loterii korraldamisel on maksuobjektiks loteriipiletite müügist saadud summa (HasMMS § 1 lõike 1 punkt 2) ning kaubandusliku loterii korraldamisel võidufond (HasMMS § 1 lõike 1 punkt 3). Viimase puhul maksustatakse siiski võidufondi juhul, kui selle väärtus ületab 10 000 eurot. Kehtiv maksumäär loteriile ja kaubanduslikule loteriile on 18%. Vanematest HasMMSi muutmise eelnõu seletuskirjadest leiab viiteid hasartmängumaksu ja käibemaksu seoste. Hasartmängumaks on tarbimismaksu eriliik, see asendab teatud mõttes käibemaksu ning seepärast on 18% määr valitud kunagise käibemaksumäära järgi, nii nagu muude mänguliikide puhul 5% madaldatud käibemaksu määra järgi. 2009. aastal toimunud käibemaksumäära tõusuga 18%-lt 20%-le loterii hasartmängumaksu määra ei tõstetud. Kehtiv valitsuskoalitsiooni koostööleping näeb ette käibemaksumäära tõstmise. Käesoleva eelnõuga kavandatakse loterii ja kaubandusliku loterii maksumäära tõstmine 22%-le.

HasMMS § 6 punktid 6–8 – toto ja õnnemängud

Hasartmängu liigid ja alaliigid, mida HasMMS § 6 punktide 6–8 järgi maksustatakse, on järgmised (HasMMS § 1 lõike 1 punktid 4–9):

- toto (HasMS § 3 punkt 3 – kihlvedu ja totalisaator)
- õnnemäng kaughasartmänguna
- osavusmäng kaughasartmänguna
- turniirina korraldatav õnnemänguturniir, sh kaughasartmänguna (HasMS § 7 lõige 1 punkt 1)
- ringmänguna korraldatav õnnemänguturniir, sh kaughasartmänguna (HasMS § 7 lõige 1 punkt 2)

Viidatud mänguliikide maksumäär on kehtiva HasMMS § 6 punktide 6–8 kohaselt 5%. Eelnõu § 1 punkti 1 ning eelnõu § 2 lõike 1 kohaselt tõstetakse maksumäär alates 1. jaanuarist 2024. a 6%-le. Kahe aasta pärast alates 1. jaanuarist 2026. a tõuseb maksumäär ühe protsendipunkti võrra 7%-le (**eelnõu § 1 punkt 2, eelnõu § 2 lõige 2**). Maksutõus on kavandatud lauge ning kaheastmelisena.

Maksumäära valikul on arvestatud hasartmänguturul toimuvate arengutega, mida iseloomustavad tabelis 2 ja 3 toodud andmed.

Viimastel aastatel on kaughasartmängult (sh toto veebis) maksulaekumine hüppeliselt suurenenud. Eesti Hasartmängude Korraldajate Liidu arvamuse kohaselt on selle peamine põhjus madal 5%-ne maksumäär, mis on otsustavaks teguriks rahvusvaheliste mängukorraldajate tegevusloa registreerimisel Eestisse.

Tabel 2.

Hasartmängumaksu laekumine totolt ja kaughasartmängult

Hasartmängu liik	2020	2021	2022
Hasartmängumaks totolt	728 965	1 340 434	2 118 820
Hasartmängumaks õnne- ja osavusmängult kaughasartmänguna	3 611 832	7 152 493	13 691 156

2023. aasta aprilli seisuga on Eestis registreeritud 29 kaughasartmängukorraldajat, kelle majandustegevuse nõuetele vastavuse on Maksu- ja Tolliamet hinnanud nõuetele vastavaks ning tegevusload väljastanud. Nendest 14 on Eesti operaatorid ning 15 rahvusvaheliselt tegutsevad välisoperaatorid. Toto korraldajaid on 20, nendest 7 välisoperaatorid. Hasartmängukorraldajate nimekiri on leitav Maksu- ja Tolliameti veebilehelt¹³.

Eestis registreeritud rahvusvahelise haardega välisoperaatorid ei paku üldjuhul teenust Eesti turul, mis hakkab mingil hetkel ka ammenduma. Oluline osa hasartmängu maksutulust laekub teiste riikide mängijate panustelt (n Soome ja Saksamaa).

¹³ <https://www.emta.ee/ariklient/registreerimine-ettevotlus/hasartmangukorraldajale/seaduslike-hasartmangukorraldajate>

Tabel 3.

Mängukorraldajate arvu kasv aastatel 2019–2023

Hasartmängukorraldajad	2019	2020	2021	2022	2023
Toto korraldajate arv	13	14	18	19	20
Õnnemängude (kaughasartm.) korraldajate arv	16	16	24	26	29

4. Eelnõu terminoloogia

Eelnõus ei võeta kasutusele uusi termineid. HasMMSis kasutatakse mõisteid HasMSi tähenduses.

5. Eelnõu vastavus Euroopa Liidu õigusele

Eelnõuga kavandatavad muudatused ei ole seotud Euroopa Liidu õigusega.

6. Eelnõu mõjud**6.1. Mõju majandusele**

Sihtrühm: hasartmängude korraldajad

Eestis registreeritud hasartmängukorraldajate andmed on avalikud, nende ärinimed ja veebilehe aadressid on leitavad Maksu- ja Tolliameti kodulehel. Loteriid korraldab riigile kuuluv äriühing Eesti Loto. Kaubandusliku loterii korraldajate arv ei ole püsiv, 2021. aastal oli selliseid kauba ja teenuse pakkujaid 20, 2022. aastal 11.

2023. aasta 20. aprilli seisuga tegutseb Eestis kolm hasartmängukorraldajat, kes pakuvad meelelahutusteenust 55 kasiinos üle Eesti. Kasiinosid haldavate hasartmängukorraldajate arv on aasta-aastalt vähenenud. Neile lisandub üks õnnemängude korraldaja laevadel. Osavusmängude korraldajaid on samuti üks.

Toto korraldajaid on registreeritud 20 ning kaughasartmänguna õnnemängude korraldajaid 29. Tabelis 4 on toodud mängukorraldajate arvu muutus aastatel 2019–2023.

Tabel 4.

Hasartmängukorraldajate arv aastatel 2019-2023

Hasartmängukorraldajad	2019	2020	2021	2022	2023
Maapealsete mängukohtade mängukorraldajate arv	4	3	3	3	3
Maapealsete mängukohtade arv Eestis kokku	61	55	54	55	55
Toto korraldajate arv	13	14	18	19	20
Õnnemängude korraldajad (kaughasartmänguna)	16	16	24	26	29
Osavusmängude korraldajad	1	1	1	1	1
Kaubandusliku loterii korraldajate arv	12	10	20	11	5

Mõju ulatus ja sagedus

Kaughasartmängu ja toto maksumäära tõstmisel ning hasartmängusektorile mõju hindamisel on arvestatud sellega, et Eesti maksustab kaughasartmängu puhul netotulu ning seda Euroopa võrdluses ühe kõige madalama määraga. Seaduseelnõuga kavandatud maksumäära tõus ühe protsendipunkti võrra 2024. aastast ning 2026. aastast 7%-ni ei tohiks Eestit viia

maksukonkurentsis ebasoodsasse positsiooni. Sujuv maksumäära tõus tagab edukalt tööle hakanud uute mängukorraldajate turule tulemise ning stabiilsema maksukeskkonna praegustele mängukorraldajatele.

Maksumäärade võrdluseks võib näitena tuua Lätis, kus kaughasartmängu ja toto maksumäär on 15%, Leedus 10%, Soomes 12% ning Rootsis 18%. Saksamaal on maksumäär küll 5,3%, kuid maksustatakse panuseid ehk brutotulu. Maltal on üldine määr 5% nagu Eestiski, samas rakendatakse ka sellest madalamat määra arvestades mängukorraldaja käivet. Malta süsteem on Eestist erinev ning head võrdlust on siinkohal keeruline teha. Maltal on ka iga-aastane tegevusloamaks.

Kuna hasartmängusektorile rakenduvad kõrgendatud nõudmised, on oluline arvestada, millise hinnangu on riik saanud rahapesu tõkestamise reeglite täitmise raportites. Kuna hinnang Eestile on hea, ning viimastel aastatel on välisoperaatoritest kaughasartmängukorraldajate arv kasvanud, võib eeldada, et kavandatav maksutõus ei halvenda mängukorraldajate majanduskeskkonda.

Mõju ulatus kogu hasartmängusektorile on keskmine, kuna eeldab nii turundusstrateegia ülevaatamist ja vajadusel muutmist, kui ka it-süsteemide muutmist, millega kaasnevad kulud.

6.2. Sotsiaalne mõju

Sihtrühm: hasartmängude mängijad

Kantar Emori 2021. aasta uuringust „Eesti elanike kokkupuuted hasartmängudega“¹⁴ selgub, et Eesti 15–74-aastastest elanikest (ligi 982 000) on hasartmängudega kokku puutunud 72% ning uuringu aastale eelnenud kahe aasta jooksul 49% ehk iga teine elanik. Väljaspool internetti on kokkupuuteid olnud rohkem kui internetis. Nii internetis kui ka väljaspool internetti on kõige populaarsem arv- ja/või kiirloteriides osalemine (43% elanikest). Kokkupuude muude mängutüüpidega jääb kümnendiku lähedusse või alla selle: kasiinomänge on mänginud 7%, kihlvedudes ja spordiennustuses osalenud 7%, pokkerit mänginud 4% ja muid uuringus täpsustamata mänge 10%.

Mõju ulatus ja sagedus

Ehkki sihtrühma suurust saab pidada suureks, ei ole ette näha, et kavandatav maksutõus avaldaks suurt või keskmist mõju hasartmängusid mängivate inimeste käitumisele. Maksutõus ei ole järsk, seepärast jääb sotsiaalne mõju väheoluliseks.

6.3. Mõju kultuurivaldkonnale

Sihtrühm: Eesti Kultuurkapital, kunstide ja rahvakultuuri valdkondade õppejõud

Kehtiva HasMMS § 7 lõike 2 punkti 1 kohaselt nähakse riigieelarves ette Eesti Kultuurkapitalile kulud summas, mille suurus vastab 47,8 protsendile hasartmängumaksu kavandatavast laekumisest. Sellest omakorda 60,6 protsenti eraldatakse kultuuriehitistele ja 3,8 protsenti kunstide ja rahvakultuuri valdkondade õppejõudude loometöö edendamiseks.

Mõju ulatus ja sagedus

Seadusemuudatusega kavandatav maksumäära tõus ning prognoositav maksulaekumise suurenemine toetab Eesti kultuurivaldkonda. Mõju ulatust võib pidada keskmiseks, kuna hasartmängumaksu lisalaekumisest (vt seletuskirja punkt 7) suunatakse mitmed miljonid aastas

¹⁴ https://15410.ee/wp-content/uploads/2022/02/Elanikkonna-kokkupuuted-hasartma%CC%88ngudega-2021_aruanne_KantarEmor_lo%CC%83plik.pdf

Kultuurkapitali kaudu nii kultuuriehitiste rajamiseks ja renoveerimiseks, kui kunstide, rahvakultuuri, kehakultuuri ja spordi toetamiseks. Mõju avaldumise sagedus on iga-aastane.

7. Seaduse rakendamisega seotud riigi ja kohaliku omavalitsuse tegevused, eeldatavad kulud ja tulud

HasMMSis maksumäärade muutmine toob kaasa vajaduse muuta Maksu- ja Tolliameti hallatavat e-maksuameti elektroonilist keskkonda. Hasartmängumaksu määrade muudatuse tegemise kulu e-maksuametis on Maksu- ja Tolliameti hinnangul ligi 50 000 eurot. Kuna arendused tuleb teha 2023. aastal ning vastavaid kulusid ei ole Maksu- ja Tolliameti eelarvesse arvestatud, tuleb esitada taotlus Vabariigi Valitsuse reservist raha eraldamiseks.

Kavandatava maksutõusuga prognoositakse hasartmängumaksu lisalaekumine järgnevatel aastatel: 2024. aastal 8 mln eurot, 2025. aastal 8 mln eurot, 2026. aastal 12 mln eurot ning 2027. aastal 13 mln eurot. Eeldatud on maksuelastsust 1, kuna tegemist on maksumäära sujuva tõusuga mänguliikide lõikes.

Rahandusministeerium jälgib riigieelarve täitmist pideva tegevusena ja selle käigus hindab ka võimaliku ala-või ülelaekumise põhjuseid. Samuti hinnatakse riigi rahanduse ja majanduse olukorda regulaarsete majandusprognooside koostamisel. Seetõttu järelehindamise sätet seadusesse ei kavandata.

8. Rakendusaktid

Seaduses maksumäärade muutmine ei too kaasa uute rakendusaktide väljatöötamist ega kehtivate rakendusaktide muutmise vajadust.

9. Seaduse jõustumine

Seaduse jõustumine on kavandatud kahes etapis. Maksumäära tõus mängulaudadele ning loteriile ja kaubanduslikule loteriile jõustub 2024. aasta 1. jaanuaril.

Kaughasartmängule ning totole on sujuva ülemineku tagamiseks kavandatud maksumäära tõus kahe astmeliselt. 2024. aastal tõuseb kavandatav maksumäär 6%-le ning alates 2026. aastast 7%-le.

10. Eelnõu kooskõlastamine, huvirühmade kaasamine ja avalik konsultatsioon

Eelnõu esitatakse kooskõlastamiseks ministeeriumidele ning arvamuse avaldamiseks Eesti Hasartmängude Korraldajate Liidule, Eesti Kaubandus-Tööstuskojale ning Maksu- ja Tolliametile.

Algatab Vabariigi Valitsus „...“.....2023
(allkirjastatud digitaalselt)